

Nasi INFORMATYCY finalistami GRY StudentLife@AGH !

Spośród 26 drużyn, 400 uczniów, drużyna uczniów klasy 3TI Technikum im. J. Piłsudskiego w Brzesku uplasowała się na I miejscu w rankingu GRY StudentLife@AGH.

Celem GRY, było zaznajomienie uczniów szkół średnich z koncepcją kształcenia akademickiego. Jej Organizatorem jest Wydział Inżynierii Metali i Informatyki Przemysłowej (WIMiP), Akademii Górniczo-Hutniczej im. Stanisława Staszica w Krakowie.

Nasi uczniowie niedługo staną przed ważną życiową decyzją: co robić po maturze? Jedni myślą już o pracy zawodowej, inni zastanawiają się nad kontynuacją kształcenia na uczelni wyższej. Aby ułatwić podjęcie tej decyzji Wydział AGH zaproponował im zostanie studentami wyższej uczelni, chociaż na chwilę.

Do GRY zgłosiły się dwie grupy z naszej szkoły i zostały zapisane na semestr studiów od marca do czerwca 2022r.

Do grupy pierwszej, która podczas rekrutacji otrzymała identyfikator „Drużyna 11” należą uczniowie **klasy 2it: Michał Jeleń, Kacper Daniol, Karol Wnęk, Radosław Dudek, Błażej Machalski, Filip Musiał**, a jej opiekunem jest **Pan Piotr Krawczyk**.

Do grupy drugiej – „Drużyna 12” należą uczniowie **klasy 3ti: Jakub Hajduk, Kamil Krakowski, Mikołaj Nosek, Dawid Piech, Kacper Pamuła, Adrian Sęk, Emanuel Sowa oraz Norbert Wójcik**, a opiekunem jest **Pani Bożena Maksylewicz**, która została w maju zastąpiona przez **Pana Stanisława Maksylewicza**.

Pierwszym zadaniem dla drużyn w **SEMESTRZE**, z terminem realizacji do 07.kwietnia, było utworzenie sylwetki **Wirtualnego Studenta Gry**. Został on naszym przedstawicielem na forum innych drużyn. Pojawił się jako Avatar, został pokazany w galerii na stronie internetowej oraz na facebookowym profilu Wydziału, gdzie zbierał lajki i komentarze.

Spotkanie inauguracyjne i jednocześnie pierwszy wykład on-line odbyły się 31. marca. Naszym opiekunem w pierwszym dniu życia studenckiego był - **Prodziekan Wydziału ds. Kształcenia i Studentów dr inż. Grzegorz Michta**. Powitała nas i wygłosiła wykład inauguracyjny - **Dziekan Wydziału dr hab. inż. Agnieszka Kopia, prof. AGH**.

W dalszej części spotkania studenci z klas 2it i 3ti zapoznali się z wyzwaniem/zadaniem na miesiąc kwiecień, którym jest interpretacja graficzna stwierdzenia: **„Twój świat w skali: mikro, mili, kilo, mega”**.

Każda nasza praca została poddana ocenie jury, w którym zasiadają:

- I. Dziekan Wydziału (1 - 10 pkt)
- II. Przedstawiciele pracowników WIMiP (1 - 10 pkt)
- III. Przedstawiciele studentów WIMiP (1 - 10 pkt)

Kolejne spotkanie on-line odbyło się 22.kwietnia było to laboratorium: **"Zmoknie czy nie zmoknie? Oto jest pytanie. Hydro- fobowy i filowy co to w ogóle znaczy i jaką odgrywa rolę"**.

Po zajęciach laboratoryjnych studenci mieli za zadanie wykonać sprawozdanie, w którym zamieścili wyniki przeprowadzonych eksperymentów wraz z opracowaniem. Eksperymenty dotyczyły określenia rodzaju powierzchni wybranych przedmiotów, np. piórko ptaka, liść kwiatka z gabinetu pani dyrektor J czy czekolada. W sumie sprawdziliśmy 10 różnych przedmiotów i określaliśmy jaka jest ich powierzchnia, hydrofobowa czy też hydrofilowa. Dodatkowo musieliśmy wykonać **KRÓTKI FILMIK Z REALIZACJI BADAŃ**, który mógł prezentować:

- pozyskiwanie materiałów do badań;
- przygotowanie stanowiska badawczego;
- wprowadzenie procedur BHP;
- przeprowadzenie badań;
- opracowanie raportu.

Tworzenie tego 2 minutowego filmu dało nam dużo radości i pozytywnych emocji.

W dniu 18. maja pojawiło się niespodziewanie dodatkowe, nieobowiązkowe wyzwanie 2 i pół – **“Nie samą nauką żyje student”**:

„W maju w Krakowie, odbywa się Święto Studentów - Juwenalia. Najważniejszą częścią Juwenaliów jest korowód, w którym różnorodnie przebrani studenci idą z miasteczka studenckiego na Rynek Główny w Krakowie po odbiór kluczy do bram miasta.

A skoro jesteście studentami to...

...w ramach wyzwania nagrajcie Wasz Juwenaliowy korowód.”

Oczywiście nasze drużyny/studentenci podjęli wezwanie i wykonali takie filmiki.

Ostatnie spotkanie, na którym wiele się działo, odbyło się 31.maja. Oprócz wykładu na temat „**Kuchenne rewolucje - czyli Metale rządzą światem!**” rozwiązywaliśmy kolokwium za pośrednictwem aplikacji **KAHOOT**, otrzymaliśmy wytyczne do Wyzwania nr 3, ale najważniejsze udostępniono dotychczasowe tabele punktacji i rankingów.

I tutaj świetna wiadomość DRUŻYNA 12/student Tadeusz Zakoli został sklasyfikowany na PIERWSZYM MIEJSCU !!!!

Ostatnie wyzwanie okazało się najtrudniejsze właśnie dla drużyny 12, ponieważ termin oddawania pracy/zdjęcia zbiegł się z przygotowaniami do egzaminu z kwalifikacji INF.08. **Zadanie to polegało na wykonaniu „żywego napisu” Fe-c**

Nagrody przewidziane przez organizatora:

1. Wszystkie zgłoszone grupy biorące czynny udział w grze (wykonały co najmniej 3 zadania) otrzymają dyplomy uczestnictwa i upominki..
2. Klasy/grupy zakwalifikowane do finału GRY otrzymają dodatkowo nagrodę w postaci drona, którego umiejętność obsługi będzie potrzebna podczas finału GRY.
3. Grupa, której reprezentacja zwyciężyła w finale GRY otrzymuje nagrodę w postaci dwudniowych warsztatów naukowych.

I wreszcie 9.czerwca otrzymaliśmy świetną wiadomość:

Student Tadeusz Zakoli/drużyna numer 12 jedzie na sesję egzaminacyjną!

Do Krakowa 21.czerwca 2022r.

SESJA EGZAMINACYJNA – finał GRY, który zostanie rozegrany na terenie kampusu AGH w Krakowie w formie gry terenowej.

*„Reprezentacje 5 klas/grup, które zdobyły największą liczbę punktów zostaną zaproszone do Krakowa na WIMiP na **FINAŁ**, który będzie zrealizowany w formie gry terenowej. Podczas finału zostanie wyłoniony zwycięski zespół.*

- a. finałowe grupy reprezentują zespoły 5 osobowe + opiekun;
- b. gra terenowa odbędzie się na terenie kampusu AGH w Krakowie;
- c. koszty finałowego pobytu w Krakowie, obejmujące noclegi i wyżywienie, pokrywa organizator GRY. Transfer do/z Krakowa oraz obowiązkowe ubezpieczenie na czas wyjazdu, grupa organizuje we własnym zakresie.”